Sailor Moon
The Incredible World of DiC
3
D&T

SAILOR MOON 3D&T

Esta é uma adaptação não oficial do anime Sailor Moon para 3D&T, Defensores de Tóquio Terceira Edição.

3D&T é uma publicação de Marcelo Cassaro “Paladino”.

Adaptação feita por Rudá Medeiros Sudário Coopeppers.

História

A Rainha Beryl, uma poderosa vilã que habita a dimensão maligna conhecida como Negaverso, planeja despertar sua Suprema Imperatriz e dominar este mundo.

Para isso ela precisa do Cristal de Prata, um artefato de imenso poder que está escondido em algum lugar de Tóquio. Para encontrar o cristal ela envia seus vários comandantes demoníacos: Jedite, Neflite, Zyocite, Gastrite, Bronquite, Sinusite... hã, não é bem isso...

Quem poderá impedi-los? Acredite, são cinco garotinhas com pernas incrivelmente longas e saias incrivelmente curtas. Essa é a história de Sailor Moon, uma guerreira com roupa de marinheiro que luta pelo amor e

pela justiça após receber poderes da Lua, uma guerreira extraterrestre. Ela combate juntamente com as Sailor Mercury, Mars, Júpiter e Vênus.

Capítulo 1- Construção de personagens

Os personagens em Sailor Moon seguem o processo normal de criação de personagem de 3D&T com doze pontos.

Vantagens:

Imóvel (1 a 5 pontos):

Um herói com esta vantagem pode usar um poder secreto (raio paralisante, cortina de fumaça, “borbulhas de mercúrio” ou coisa assim) para atraplhar o inimigo. Para isso ele faz um ataque normal: se tiver sucesso, em vez de causar dano, reduz a Habilidade da vítima. Essa redução varia; cada ponto gasto reduz em um ponto a Habilidade do alvo. Se o herói gastou 3 pontos com Paralisia, por exemplo, poderá reduzir em 3 pontos a Habilidade de uma criatura.

Não se pode gastar mais de 5 pontos com Paralisia. Qualquer criatura cuja Habilidade tenha chegado a 0 dessa maneira estará imobilizado, incapaz de mover-se. A paralisia dura apenas até o final do turno.

Mil disfarces (2 pontos):

O herói com esta vantagem é um mestre dos disfarces instantâneos.

Não pode copiar pessoas específicas, apenas mudar de roupa e corte de cabelo. O rosto não é alterado, mas mesmo assim o herói não é reconhecido (funciona, sim; pergunte a Clark Kent). Muito útil para se disfarçar-se de faxineiro, professor, repórter, policial...

Cura Para o Mal (2 pontos):

O herói consegue eliminar o mal que há no coração das pessoas. Não é tão divertido quanto explodir os inimigos em mil pedacinhos, mas funciona. Afeta apenas seres humanos transformados em monstros, ou sob algum domínio mental.

Não exige nenhum teste, mas só funciona em alvos paralisados, desacordados ou enfraquecidos (com menos de 5 pontos de vida).

Grandalhão (2 pontos):

Como os japôneses são baixinhos, heróis de grande estatura destacam-se bastante dos demais. Estes personagens serão sempre mais fortes - acrescente um dado de dano que provoca com Força.

Genialidade (+2 pontos):

O personagem tem alto QI. É capaz de feitos inacreditáveis para nossa tecnologia atual, tal como consertar naves espaciais alienígenas ou algo do gênero. Sempre que o personagem for fazer um teste de Habilidade relativo à inteligência, ele tem um bônus de +4. Outros feitos são possíveis apenas com as Perícias adequadas. Para consertar uma nave alienígena, por exemplo, o personagem precisaria de Genialidade e da Perícia Máquinas.

Desvantagens:

Amnésia (-2 pontos):

O herói pouco ou nada sabe sobre seu passado. Não se lembra nem mesmo se é herói ou vilão. Não saberá quem são seus amigos e seus inimigos, e por isso não confiará em ninguém – ou então pode acabar sendo enganado pelos vilões para lutar ao lado deles, o que às vezes acontece. O passado do personagem é conhecido apenas pelo Mestre, que pode reservar alguma desagradável surpresa para o futuro.

Choradeira (-1 ponto):

O herói é um tremendo chorão. Derrama caudalosos rios de lágrimas, ou abre o berreiro por qualquer coisinha.

Delicadeza (-1 ponto):

O herói é... bem, digamos... sensível. Gosta de flores, olha-se muito no espelho, brinca com bonecas ou tende a usar armaduras cor-de-rosa. Fica escandalizado com a violência, e luta apenas em último caso. Se for uma heroína isso não vai ser tão sério, mas homens com essa desvantagem podem ser alvos de comentários maldosos ("Aí boiola!").

AS SAILOR:

Serena, SAILOR MOON (13 pontos)

Força: 1

Habilidade: 3

Resistência: 1

Armadura: 2

Poder de Fogo: 5 (Tiara Lunar)

Pontos de Vida: 6

Vantagens:

Mil Disfarces (+1 ponto), Cura para o Mal (+2 pontos), Arma Especial (+1 ponto): Tiara.

Desvantagens:

Choradeira (-1 ponto), Código de Honra (-2 pontos): Herói e Honestidade.

Amy, SAILOR MERCURY (14 pontos)

Força: 1

Habilidade: 4

Resistência: 1

Armadura: 2

Poder de Fogo: 1 (borbulhas de Mercúrio)

Pontos de Vida: 5

Vantagens:

Imóvel (+5 pontos): borbulhas de mercúrio, Genialidade (+2 pontos), Arma Especial (1 ponto): Tiara.

Desvantagens:

Delicadeza (-1 ponto), Código de Honra (-2 pontos): Herói e Honestidade.

Raye, SAILOR MARS (15 pontos)

Força: 1

Habilidade: 4

Resistência: 3

Armadura: 2

Poder de Fogo: 4 (Fogo de Marte)

Pontos de Vida: 15

Vantagens:

Paralisia (+2 pontos): Amuletos, Arma Especial (1 ponto): Tiara.

Desvantagens:

Código de Honra (-2 pontos): Herói e Honestidade.

Lita, SAILOR JÚPTER (18 pontos)

Força: 4

Habilidade: 4

Resistência: 3

Armadura: 2

Poder de Fogo: 4 (Trovão de Fogo)

Pontos de Vida: 15

Vantagens:

Grandalhona (+2 pontos), Arma Especial (1 ponto): Tiara.

Desvantagens:

Código de Honra (-2 pontos): Herói e Honestidade.

Mina, SAILOR VÊNUS (9 pontos)

Força: 1

Habilidade: 3

Resistência: 1

Armadura: 2

Poder de Fogo: 4

Pontos de Vida: 5

Vantagens:

Arma Especial (1 ponto): Tiara.

Desvantagens:

Código de Honra (-2 pontos): Herói e Honestidade, Delicadeza (-1 ponto).

OBS: As SAILOR podem juntar as armas e causa dano de todas as armas juntas (Arma Especial).

Tuxedo Mask (17 pontos)

Força: 4

Habilidade: 5

Resistência: 3

Armadura: 4

Poder de Fogo: 3 (Rosa Vermelha)

Pontos de Vida: 17

Vantagens:

Arma Especial (+1 ponto): Bengala.

Desvantagens:

Protegida Indefesa (-1 ponto): SAILOR MOON, Amnésia (-2 pontos).

SAILOR MOON

3
D&T

FMCC-5054

Music Fantasy

COCC-13576

テレビアニメ

SAILORSTARS
Music Collection